Jeu "Le DD c'est mon dada" - CH Moulins sur Yzeure

Sanitaire et Médico-social

Date de publication : 17 octobre 2025

Généralités

Objectif :

Sensibiliser de façon ludique les équipes au DD sur les grandes thématiques.

A l'occasion de la Semaine Européenne du Développement Durable (SEDD) 2022, le Centre Hospitalier de Moulins sur Yzeure a décidé de créer un jeu « à taille humaine » autour de quatre grandes thématiques du développement durable sur le modèle du jeu des petits chevaux.
Quatre équipes réparties en quatre thématiques s'affrontent sur le tapis de jeu à l'aide de pions créés à partir de PVC récupéré et de cordes. Deux animateurs répartissent de façon aléatoire les joueurs dans 4 équipes :
- Déchets (équipe verte)
- Mobilité (équipe violette)
- Energies (équipe orange)
- Santé (équipe bleue)

Chacune leur tour, les équipes lancent le dé et avancent d'autant de cases. Selon la couleur de la case où se situe le pion, l'équipe répond à une question posée par un animateur. Ainsi, si le pion se situe sur une case orange, alors l'équipe répond à une question sur la thématique des énergies.
Si l'équipe donne une bonne réponse, alors elle peut avancer d'une case. Si elle donne une mauvaise réponse, alors elle recule d'une case.
Une fois un tour de tapis effectué, l'équipe se place sur l'échelle menant à la victoire. Elle n'a plus besoin de lancer le dé pour avancer mais de donner une bonne réponse à chacune des 4 cases prévues sur l'échelle.
Le jeu s'arrête dès que toutes les équipes ont réussies à gravir leur échelle.

Etapes de mise en oeuvre

• Présentation du projet à la Direction pour validation et cadrage avec les parties prenantes.
• Après validation, temps de rencontre avec le service communication pour créer un visuel (tapis de jeu et pions).
• Création/collecte de 250 questions réparties au sein de 4 thématiques (chaque membre du COPIL développement durable a travaillé sur une thématique).
• Impression du visuel sur deux tapis de jeux "à taille humaine" (140 euros) et achat de dès en mousse géants (30 euros les deux dès).
• Confection des pions avec l'équipe communication et les membres du COPIL volontaire.
• Test du jeu avant le séminaire développement durable.
• Réalisation du jeu avec les participants du séminaire.
• Présentation du projet en instances.
• Construction d'un programme de formation en interne pour sensibiliser les professionnels au développement durable via ce jeu.

Essaimage

Les principaux leviers

- Disposer de temps et de professionnels volontaires pour reproduire le jeu, collecter les questions et animer le jeu lors des sessions.

Les principaux freins

- Nécessite du temps agent pour élaborer le jeu mais également pour animer les sessions.
- Budget à prévoir pour l'édition des deux jeux à "taille humaine" (170 euros environ hors papiers et petits équipements de récupération).

Témoignages

> *Construit sur les bases d'un jeu de petits-chevaux, cet outil offre une approche ludique du développement durable. Au-delà de son intérêt pédagogique, ce jeu est également un véritable outil de cohésion d'équipe. Le service communication du Centre Hospitalier a été associé, dès le départ, à la construction de ce jeu, notamment par sa mise en forme graphique.*
>
> **Emilie BONVIN, Chargée de communication**

Contact

Une question ? Besoin d'informations ? Contacter l'établissement :

m.bougarel@ch-moulins-yzeure.fr

L'établissement

Date de mise en œuvre : 1 avril 2022

Durée du projet : 6 mois

CH Moulins sur Yzeure 03000

Type de structure : Sanitaire et Médico-social / Public

Obligation réglementaire : Non

Déclenchement
Sensibiliser les professionnels au développement durable par un moyen ludique et rassembler autour de cette thématique via des équipes constituées de façon aléatoire.

La mise en oeuvre

Facilité de mise en oeuvre

8/10

Remplace une pratique existante

Les ressources

Temps

Il s'agit de la principale ressource nécessaire dans ce projet.

Beaucoup

Personnel (équipe projet, déploiement...)

Des professionnels volontaires pour réaliser le jeu et l'animer.

A considérer

Des compétences en interne

Notamment sur l'aspect communication pour la création des visuels.

A considérer

Des compétences externes (prestations externes)

Notamment pour l'impression du jeu sur un tapis géant.

A considérer

Des équipements, du matériel

Du PVC, cordes, papiers...

A considérer

Des financements (internes et externes)

Pour imprimer le tapis de jeu, et acheter les dès en mousse (compter environ 170 euros).

Peu

Les impacts

Sur l'environnement : Impacts positifs

Sensibiliser les professionnels au développement durable par un moyen ludique et rassembler autour de cette thématique via des équipes constituées de façon aléatoire.

Sur les professionnels : Impacts positifs

Moyen ludique de sensibiliser au développement durable.

Sur les usagers : Impacts positifs

Création d'un collectif et de lien social entre différents professionnels qui ne connaissent pas (services différents).

Sur l'organisation : Impacts positifs

Sur le médico-économique : Impacts positifs

Parties prenantes associées

- [x] Direction
- [ ] Administration
- [x] Services techniques
- [x] Professionnels
- [ ] Bénéficiaires
- [ ] Tutelles

Conditions de succès

Projet inscrit dans la politique de l'établissement